

SZKOLNY PLAN NAUCZANIA
TECHNIKUM dla młodzieży
na lata szkolne 2016/2017 – 2019/2020

Zawód: Technik informatyk

symbol: 351203

Podbudowa programowa: gimnazjum

Kwalifikacje:

K1 Montaż i eksploatacja komputerów osobistych oraz urządzeń peryferyjnych (E.12.)

K2 Projektowanie lokalnych sieci komputerowych i administrowanie sieciami (E.13.)

K3 Tworzenie aplikacji internetowych i baz danych oraz administrowanie bazami (E.14.)

Lp	Obowiązkowe zajęcia edukacyjne	Klasa								Liczba godzin tygodniowo w czteroletnim okresie nauczania	Liczba godzin w czteroletnim okresie nauczania
		I		II		III		IV			
		Semestr		Semestr		Semestr		Semestr			
		I	II	I	II	I	II	I	II		
PRZEDMIOTY OGÓLNOKSZTAŁCĄCE											
1.	Język polski	3	3	3	3	3	3	2	4	12	360
2.	Język angielski	2	2	2	2	2	2	2	4	9	270
3.	Język niemiecki	1	1	1	1	2	2	1	3	6	180
4.	Wiedza o kulturze	1	1							1	30
5.	Historia	1	1	1	1					2	60
6.	Wiedza o społeczeństwie	1	1							1	30
7.	Podstawy przedsiębiorczości	2	2							2	60
8.	Geografia	1	1							1	30
9.	Biologia	1	1							1	30
10.	Chemia	1	1							1	30
11.	Fizyka	1	1							1	30
12.	Matematyka	2	2	3	3	2	2	2	4	10	300
13.	Informatyka	1	1							1	30
14.	Wychowanie fizyczne	3	3	3	3	3	3	3	3	12	360
15.	Edukacja dla bezpieczeństwa	1	1							1	30
16.	Zajęcia z wychowawcą	1	1	1	1	1	1	1	1	4	120
Łączna liczba godzin		23	23	14	14	13	13	11	19	65	1950
Przedmioty realizowane w zakresie rozszerzonym oraz uzupełniające											
1.	Informatyka			2	2	2	2	2	4	7	210
2.	Matematyka	1	1	1	1	2	2	1	5	7	210
3.	Historia i społeczeństwo – przedmiot uzupełniający					2	2	1	3	4	120
Łączna liczba godzin		1	1	3	3	6	6	4	12	18	540
Przedmioty w kształceniu zawodowym teoretycznym											
1.	Systemy operacyjne	3	3	3	3					6	180
2.	Urządzenia techniki komputerowej	2	2	2	2					4	120
3.	Sieci komputerowe			2	2	2	2			4	120
4.	Witryny i aplikacje internetowe			2	2	2	2	4		6	180
5.	Systemy baz danych					3	3			3	90
6.	Działalność gospodarcza w branży informatycznej			1	1					1	30
7.	Język angielski zawodowy			1	1					1	30
Łączna liczba godzin		5	5	11	11	7	7	4	0	25	750
Przedmioty w kształceniu zawodowym praktycznym											
1.	Diagnostyka i naprawa urządzeń techniki komputerowej	4	4	2	2					6	180
2.	Administracja sieciami systemami operacyjnymi			3	3					3	90
3.	Projektowanie i montaż lokalnych sieci komputerowych			2	2	2	2			4	120
4.	Administracja bazami danych					2	2	6		5	150
5.	Programowanie aplikacji internetowych					4	4	6		7	210
Łączna liczba godzin		4	4	7	7	8	8	12	0	25	750
Łączna liczba godzin kształcenia zawodowego		9	9	18	18	15	15	16	0	50	1500
Dodatkowe zajęcia edukacyjne											
Projektowanie gier komputerowych		3	3	1	1	3	3	2	2	9	270
Tygodniowy wymiar godzin obowiązkowych zajęć edukacyjnych		36	36	36	36	37	37	33	33	133	4260

Egzamin potwierdzający pierwszą kwalifikację (K1) odbywa się pod koniec klasy 2

Egzamin potwierdzający drugą kwalifikację (K2) odbywa się pod koniec klasy 3

Egzamin potwierdzający trzecią kwalifikację (K3) odbywa się pod koniec I okresu klasy 4

Minimalny wymiar praktyk zawodowych	tyg.	godz.
kl.- I zgodnie z podstawą programową		0
kl.- II zgodnie z podstawą programową		0
kl.- III zgodnie z podstawą programową	4	160
kl.- IV zgodnie z podstawą programową		0
Razem	4	160

Zajęcia nieobowiązkowe

Wychowanie do życia w rodzinie – 14 godzin w każdym roku szkolnym (w klasie I,II,III)

Religia/etyka – 2 godziny tygodniowo w każdej klasie